

Structurer les connaissances

**Modélisation du réel ,
représentation en conception
assistée par ordinateur**



CYCLE 3

» Fin de cycle

A partir de croquis ou schémas, on peut **représenter** de façon réaliste des objets en **Conception Assistée par Ordinateur** : on parle alors de **modélisation 3D**, appelée aussi **maquette numérique**.

- On doit savoir distinguer un **objet réel** d'une **maquette numérique**.



Objet réel

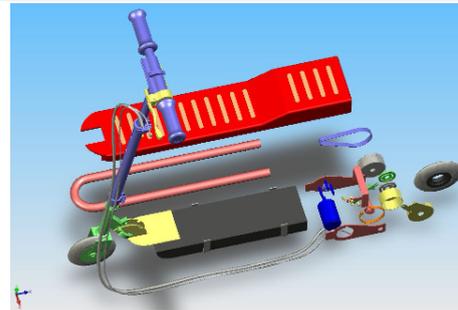


Maquette numérique

- Une **maquette numérique** est une **représentation volumique** d'un objet sur un ordinateur.

- Pour **comprendre** une **maquette numérique**, il faut savoir utiliser les **logiciels** ou les applications correspondantes.

- On peut **démonter virtuellement** les pièces, pour voir l'intérieur.



Vue éclatée de la trottinette avec e-Drawing 

- On peut **visualiser** de différentes façons.



- On peut **manipuler** une maquette numérique.



La **modélisation du réel** consiste à **représenter un objet réel de façon réaliste avec un ordinateur** et un logiciel de **Conception Assistée par Ordinateur**.

On obtient une **maquette numérique**.

Le logiciel de **CAO** permet de **visualiser, manipuler, comprendre ou concevoir** les éléments d'une **maquette numérique**.